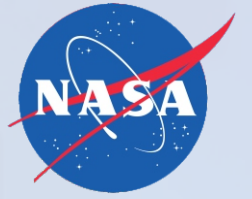


# TORNEO INTERNACIONAL

## Héctor Rodríguez VEX-UP

### Quintana Roo 2018



Reeduca a través de la Universidad Politécnica de Quintana Roo.  
Convoca: Los días 21 al 23 de noviembre de 2018.

A Instituciones de Nivel Básica, Media Superior y Superior de la zona sur-sureste, para participar en el Torneo Internacional Héctor Rodríguez Vex UP Quintana Roo 2018.

#### Bases:

**Primera.-** Podrán participar los docentes y alumnos que reúnan los requerimientos establecidos en el Reglamento VEX - Reeduca 2018-2019 consultarlo en.

<http://www.torneos.vexrobotics.com.mx/manuales/VIQC-NextLevel-GameManual.pdf>

Habiendo consultado el reglamento, los equipos deberán seguir los siguientes pasos:

a) Realizar un Pre-registro, llenando directamente en el portal: <http://torneos.vexrobotics.com.mx/torneos.php> de acuerdo al torneo donde van a participar.

b) Mantenerse al pendiente de las actualizaciones de los torneos en la página: <http://torneos.vexrobotics.com.mx/torneos.php>

**Segunda.-** Las instituciones participantes deberán contar con el certificado de participación que se incluye en el Kit Oficial de Reeduca, o haber adquirido el Paquete de registro, ambos diseñados y validos exclusivamente para las competencias VEX - Reeduca 2018-2019 en sus distintas categorías. Si no se cuenta con ninguno de los anteriores, la participación al Torneo tendrá los siguientes costos:

\$100.00 USD más IVA por equipo de cualquier nivel.

El pago debe realizarse a la siguiente cuenta:

Beneficiario: Innovación Tecnológica en Educación SAPI de CV  
Banco: Bancomer  
Número de cuenta: 0163002241  
CLABE para transferencia: 012813001630022412

Nota: Antes de realizar el pago los equipos deben haber cumplido con el Reglamento VEX-Reeduca 2018-2019. Enviar datos de facturación, copia de pago y números de equipo a registrar a: [zonasur@vexrobotics.com.mx](mailto:zonasur@vexrobotics.com.mx)

**Tercera.-** La competencia se desarrollará en las instalaciones de la Universidad Politécnica de Quintana Roo con dirección: Av. Arco Bicentenario, Mza. 11, Lote 1119-33 Sm. 255. Cancún, Quintana Roo, C.P. 77500, Mexico. Los días 21 al 23 de Noviembre de 2018.

**Cuarta.-** Los protocolos y las reglas a los que se sujetarán los concursantes, se sustentan en los estándares plasmados en el documento rector de las reglas de competencias Internacionales VEX. Consultar Reglas en: <http://torneos.vexrobotics.com.mx>

**Quinta.-** Los equipos deberán estar constituidos por un mínimo de tres y un máximo de seis estudiantes, asistidos por un profesor o asesor, mismo que será considerado como responsable. Los equipos participantes deben presentar un (1) Robot VEX cada uno. Tendrán que presentar ante los jueces, una bitácora que muestre desde la concepción del robot, hasta el final del mismo, la bitácora podrá incluir imágenes, videos, entre otros.

**Sexta.-** Los participantes serán evaluados por un comité técnico, constituido por jueces especializados de VEX Robotics, las determinaciones de dicho comité serán inapelables. Se premiarán las siguientes categorías:

- Campeón del Torneo
- Campeón de Excelencia
- Campeón de Construcción
- Campeón de Robot Skills
- Campeón de Diseño
- Campeón de Programación
- Campeón de Programming Skills

Nota: Nota: Los pases otorgados están sujetos a modificación de acuerdo a la cantidad de equipos participantes por categoría especificada en el reglamento de VEX Robotics.

**Séptima.-** En el proceso para definir el equipo ganador en la categoría "Diseño", sólo podrán calificar quienes hayan utilizado, desarrollado e implementado todo su proyecto con herramientas Autodesk "Inventor", mismas que se incluyen en los Reeduca Team Kits para VEX Robotics Competition o bien, podrán descargar el software de manera gratuita en el portal de Autodesk.

**Octava.-** Las instituciones interesadas en participar deberán comunicar dicha intención por medio de oficio suscrito por su Titular, dirigido a VEX Robotics, dicho oficio debe expresar su conformidad para cumplir con los siguientes requisitos:

1. Constituir por lo menos un equipo dedicado al proyecto, mismo que tendrá la misión de preparar y orientar a los estudiantes que tomarán parte del concurso.
2. Apoyar en todos sus requerimientos al o los equipos que se constituyan para participar en el torneo.
3. Designar a un responsable del programa en la institución, el cual estará presente durante la competición.
4. Hacer explícito el apoyo necesario que habrá de proporcionar a los integrantes de la institución para su participación en el torneo.
5. Comprometerse a asistir a las reuniones previas y durante el campeonato, a las que sean convocadas derivadas del propio certamen; y que se someterán a los acuerdos tomados al efecto.
6. Comprometerse a que se proporcionará de manera oportuna y eficaz la formación académica pertinente, para una correcta participación en el concurso.
7. Confirmar que se apoyará a los estudiantes en los aspectos relativos a los gastos derivados de su participación en el certamen y que la pre-selección de los participantes se realizará sin discriminación de ninguna índole.

**Novena.-** Los estudiantes que tomen parte en el concurso, deberán: 1) Acreditar que se encuentran inscritos de manera regular en la institución participante 2) Demostrar excelente conducta; y 3) estar inscritos en el pre-registro realizado por el equipo.

**Décima.-** Las instituciones interesadas en participar deberán realizar una selección previa de sus candidatos, de acuerdo con las bases de la presente convocatoria.

Para cualquier asunto favor de comunicarse con:

Lic. Luis Fredy Torres Sol  
9611688878  
[fredy.torres@reeduca.com.mx](mailto:fredy.torres@reeduca.com.mx)

